**THE PREDATOR**

Proyek Neo Swarm Life kami menggunakan konsep pemangsa/predator. Dalam proyek kami terdapat 2 jenis partikel yaitu pemangsa dan makanan(yang dimangsa). Terdapat 5 partikel pemangsa dan 100 partikel makanan serta ruang lingkup yang dapat dijangkau oleh partikel. Partikel pemangsa akan mengejar partikel makanan yang jaraknya paling dekat dengannya dan sebaliknya partikel makanan akan lari menjahui partikel pemangsa. Semakin dekat jarak partikel makanan dengan partikel pemangsa makan akan semakin cepat pergerakannya menjahui partikel pemangsa dan akan semakin pelan kecepatannya bila jaraknya semakin jauh dengan partikel pemangsa. Setiap partikel tidak dapat melebihi ruang lingkup yang dapat dijangkau dan bila partikel makanan menabrak ujung ruang linkup maka akan ada sedikit perbelokan sudut untuk menghindari terjadinya stuck.

**Jonathan K. 26415009**

**Nicholas S. 26415040**

**Vincent C. 26415069**